

jQuery ist DeBuggers Liebling

15:12:46 05.02.2012

Nachdem ich mich mehr aus der Not heraus, schnell für ein JavaScript Framework entschieden habe, weil mein selbst gefrickeltes JavaScript mal wieder nicht Cross Browser Kompatibel war, wählte ich jQuery und bin bis heute begeistert. Natürlich sind die folgenden aufgeführten Punkte sehr subjektiv, da ich keines der anderen Frameworks getestet habe. Außerdem möchte ich erwähnen das man jQuery immer im Kompatibilitätsmodus betreiben sollte, da es sonst zu Probleme mit z.B.: Prototype kommen könnte.

```
[Javascript]
var $j = jQuery.noConflict();
[/Javascript]
```

Diese Zeile muss logischerweise nach dem Framework aber vor eurem eigenen Code eingebunden werden. Alle Beispiele die ihr dann im Internet findet müßt ihr dann entsprechend anpassen:

```
[Javascript]
/* Vorher */
$(document).ready(function() { ... })

/* Nachher */
$j(document).ready(function() { ... })
[/Javascript]
```

Aber jetzt zu den Punkten welche mich bisher überzeugt haben:

1. jQuery.com - Dokumentation mit Beispielen, so wie es sein muß
2. <http://stackoverflow.com/questions/tagged/jquery> noch mehr Beispiele und auf die meisten Fragen bereits eine passende Antwort
3. Vielzahl von Plugins
4. Performant
5. Aktive Verbesserungen am Code durch die Entwickler

Wen das bisher noch nicht überzeugt hat, der sollte sich unbedingt mal <http://gamequery.onaluf.org/> anschauen. Eine Game Engine basierend auf jQuery. Wahnsinn.